



Ministero dell'Istruzione e del Merito - Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Istituto di Istruzione Superiore EINAUDI - MATTEI

Via Don Torello, 38 - Latina - cod. mec. LTIS019002 - cod. IPA istsc_ltis019002 - cod. Fisc.91124410597

LTIS019002@istruzione.it - LTIS019002@pec.istruzione.it - www.einaudimattei.edu.it

Sedi associate:

Luigi Einaudi - P.zza Aldo Manuzio, 10 - Tel. 0773487071 - C.M. LTRC019011

Enrico Mattei - Via Don Torello, 38 - Tel. 0773480479 - C.M. LTRIO1901N

Corsi di formazione Piattaforma *Scuola Futura*

Progetto PNRR "Animatore digitale: formazione del personale interno"

1. Modellazione 3D per le STEAM, la realtà virtuale e aumentata

Descrizione: Il corso di formazione per docenti ha lo scopo di fornire una preparazione di base sulle tipologie di software 3D e le loro applicazioni in ambito educativo. La modellazione 3D è il primo step per poter realizzare modelli reali o virtuali e prodotti multimediali 3D che possono essere utilizzati in progetti didattici dove possono essere coinvolte una o più discipline. Nel corso verranno mostrati esempi concreti di come utilizzare la modellazione 3D per la realizzazione di rendering, animazioni 3D, il gaming, la realtà virtuale, la realtà aumentata e la stampa 3D. Il corso prevede delle attività laboratoriali da svolgere in presenza o a distanza. I docenti saranno guidati a sperimentare i metodi di modellazione mesh, nurbs e subd e imparare a usare software CAD open-source e/o gratuiti per le scuole.

Moduli: 1: Introduzione ai software 3D e alle loro funzionalità. In questo modulo verranno presentati i concetti generali del disegno assistito al computer e le principali categorie di programmi di disegno 3D: parametrici, diretti, generativi. Verranno inoltre illustrati i criteri per la scelta del software 3D più adatto alle proprie esigenze e alle proprie competenze / 2: Esempi di applicazioni dei software 3D in ambito educativo. In questo modulo verranno mostrati esempi concreti di come i programmi 3D possano essere utilizzati per la realizzazione di rendering, le animazioni, i videogiochi, la realtà virtuale, la realtà aumentata e la stampa 3D. / 3: Metodi di modellazione con i software 3D. In questo modulo verranno trattati e sperimentati i metodi di modellazione mesh, nurbs e subd. Verranno spiegati i vantaggi e gli svantaggi di ciascun metodo e le tecniche per passare da un metodo all'altro. Verranno anche forniti consigli pratici per ottimizzare la qualità e la velocità della modellazione / Modulo 4: Software 3D open-source e/o gratuiti per docenti e studenti. In questo modulo verranno privilegiati l'uso di software 3D open-source e/o gratuiti per docenti e studenti. Verranno presentati alcuni dei programmi più diffusi e accessibili ed i siti web dove scaricare i *software*.

ID Percorso: 208603

Iscrizione: 11.01.2024 – 08.02.2024

Percorso attivo: 13.02.2024 – 27.02.2024

Numero di ore: 12

Posti disponibili: 25

Tipo percorso: In presenza

2. Il design thinking e la stampa 3D con le STEAM nei Next Generation Labs

Descrizione: Il corso di formazione per docenti sul *design thinking*, il *making* e la stampa 3D ha lo scopo di fornire le conoscenze di base per l'utilizzo di queste tecnologie nell'ambito educativo con un focus sulla progettazione e la realizzazione di modelli in scala con la stampa 3D. Durante il corso, i docenti acquisiranno le competenze per utilizzare il *design thinking* come strumento per i compiti di realtà e la creazione di strumenti didattici. Il corso si concentrerà sull'utilizzo delle STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica) per l'integrazione di queste tecnologie nella didattica. Alla fine del corso, i partecipanti saranno in grado di





Ministero dell'Istruzione e del Merito - Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Istituto di Istruzione Superiore EINAUDI - MATTEI

Via Don Torello, 38 - Latina - cod. mec. LTIS019002 - cod. IPA istsc_ltis019002 - cod. Fisc.91124410597

LTIS019002@istruzione.it - LTIS019002@pec.istruzione.it - www.einaudimattei.edu.it

Sedi associate:

Luigi Einaudi - P.zza Aldo Manuzio, 10 - Tel. 0773487071 - C.M. LTRC019011

Enrico Mattei - Via Don Torello, 38 - Tel. 0773480479 - C.M. LTRI01901N

progettare lezioni multidisciplinari utilizzando strumenti di stampa 3D per favorire l'apprendimento attivo e la creatività degli studenti.

Moduli:	1 - Introduzione al Design Thinking (Cos'è il Design Thinking; Il processo di Design Thinking; La fase di Empatia) / 2 - La fase di Definizione (Analizzare e definire il "problema"; Definire gli obiettivi del progetto; Definire il target) / 3 - La fase di Ideazione (Generare idee senza porre limiti; Selezione delle idee) / 4 - La fase di Prototipazione (Sperimentare quello che si vuole creare; Realizzazione del prototipo) / 5 - Il Making e la Stampa 3D (Il making: le risorse online per la didattica; Materiali e tecnologie per la stampa 3D; Utilizzo della stampante 3D a filamento)
ID percorso:	208649
Iscrizione:	01.02.2024 – 22.02.2024
Percorso attivo:	05.03.2024 – 12.03.2024
Numero ore:	6
Posti disponibili:	50
Tipo percorso:	In presenza

3. L'intelligenza artificiale applicata alla didattica delle Next Generation Classroom

Descrizione: Il corso di formazione sull'intelligenza artificiale (IA) applicata alla didattica delle Next Generation Classrooms è un programma di apprendimento che mira a introdurre i partecipanti alle tecnologie emergenti nel campo dell'istruzione e fornisce degli spunti di riflessione sui possibili scenari dal punto di vista etico. Durante il corso, i partecipanti saranno introdotti ai concetti di intelligenza artificiale, machine learning e come questi possono essere applicati alla didattica. Saranno presentate le tendenze attuali e le opportunità nell'uso dell'AI in ambito educativo, sia per la formazione che per la valutazione degli studenti. Il corso si concentrerà anche sulle tecniche di apprendimento personalizzato e sulla progettazione di esperienze di apprendimento interattive utilizzando l'intelligenza artificiale. Saranno presentate le best practice e gli strumenti disponibili per l'integrazione dell'AI nelle attività didattiche, e come questi possono essere applicati alle Next Generation Classrooms. Al termine del corso, i partecipanti avranno compreso i vantaggi dell'intelligenza artificiale nella didattica e saranno in grado di applicare alcune tecniche di base alle Next Generation Classrooms.

Moduli: 1 - Introduzione all'intelligenza artificiale + Cos'è l'intelligenza artificiale + Ambiti di applicazione dell'intelligenza artificiale + Strumenti per la creazione di intelligenza artificiale / 2 - Machine learning + Cos'è il machine learning + Applicazioni del machine learning + Strumenti per la creazione di machine learning / 3 - Intelligenza artificiale applicata alla didattica + Come il docente può utilizzare la IA + Come lo studente può essere coinvolto nell'uso della IA + Educare ad uso consapevole dell'IA. / 4 - Evoluzione della società e della scuola con l'IA + Aspetti etici, limiti e criticità dell'IA + Scenari possibili nella scuola del futuro + Effetti dell'IA nel mondo del lavoro

ID Percorso:	208652
Iscrizione:	01.03.2024 – 22.03.2024
Percorso attivo:	04.04.2024 – 08.04.2024
Numero di ore:	4
Posti disponibili:	50



Ministero dell'Istruzione e del Merito - Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Istituto di Istruzione Superiore EINAUDI - MATTEI

Via Don Torello, 38 - Latina - cod. mec. LTIS019002 - cod. IPA istsc_ltis019002 - cod. Fisc.91124410597

LTIS019002@istruzione.it - LTIS019002@pec.istruzione.it - www.einaudimattei.edu.it

Sedi associate:

Luigi Einaudi - P.zza Aldo Manuzio, 10 - Tel. 0773487071 - C.M. LTRC019011

Enrico Mattei - Via Don Torello, 38 - Tel. 0773480479 - C.M. LTRIO1901N

Tipo percorso: Online

4. Laboratori STEAM virtuali: applicazioni interattive 2d e 3d, realtà virtuale e realtà aumentata

Descrizione: Il corso si propone di fornire ai docenti delle scuole medie e superiori le competenze di base e gli strumenti necessari per creare ambienti virtuali 3D per la scuola, sfruttando le potenzialità delle applicazioni per la didattica di realtà virtuale 3D e la realtà aumentata 3D. Gli ambienti virtuali 3D possono essere utilizzati per simulare situazioni reali o immaginarie, per esplorare naturali o scientifici, per arricchire le esperienze di apprendimento degli studenti. Durante il corso, i partecipanti avranno l'opportunità di apprendere l'utilizzo di applicazioni per creare e gestire ambienti interattivi, scaricare oggetti e modelli virtuali da librerie 3D online, di utilizzare la realtà aumentata e virtuale per creare esperienze immersive e interattive. Il corso si concentrerà anche sull'applicazione delle tecnologie in contesti educativi e di ricerca, sia in ambito STEM che umanistico, per migliorare l'esperienza di apprendimento e la comunicazione scientifica. Il corso prevede esercizi pratici guidati, in cui i partecipanti potranno applicare le tecniche apprese per creare ambienti interattivi.

Moduli: 1 - Introduzione ai laboratori STEAM virtuali + Introduzione ai laboratori STEAM virtuali + Strumenti per la creazione di laboratori STEAM virtuali / 2 - Applicazioni interattive 2D e 3D + Creazione di applicazioni interattive 2D + Creazione di applicazioni interattive 3D + Strumenti per la creazione di applicazioni interattive / 3 - Realtà virtuale + Cos'è la realtà virtuale + Il metaverso nella didattica + Creazione di ambienti virtuali + Strumenti per la creazione di ambienti virtuali / 4 - Realtà aumentata + Cos'è la realtà aumentata + Creazione di ambienti aumentati + Strumenti per la creazione di ambienti aumentati

ID Percorso: 208653

Iscrizione: 08.03.2024 – 29.03.2024

Percorso attivo: 11.04.2024 – 23.04.2024

Numero di ore: 8

Posti disponibili: 50

Tipo percorso: Online

5. Transizione verso il Cloud Computing

Descrizione: Il corso di formazione sulla transizione verso il Cloud Storage e le applicazioni in Cloud per la segreteria ed i docenti è stato creato per fornire una formazione pratica e completa sull'utilizzo del cloud computing nell'ambiente scolastico. Durante il corso, i partecipanti acquisiranno le competenze necessarie per gestire e organizzare i documenti in un ambiente cloud sicuro finalizzato alla semplificazione nella gestione e alla dematerializzazione. Il corso fornirà una panoramica sui concetti fondamentali del cloud computing, tra cui la sicurezza dei dati, la conformità normativa e la gestione dei costi. Il corso inoltre coprirà anche le migliori pratiche per l'utilizzo di applicazioni cloud, come Gmail e Drive per la creazione, la condivisione e la collaborazione sui documenti. I partecipanti impareranno inoltre come integrare queste applicazioni con altri strumenti di produttività, come Google Classroom e Calendar, per creare un'esperienza per semplificare tutte le attività condivise.





Ministero dell'Istruzione e del Merito - Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

Istituto di Istruzione Superiore EINAUDI - MATTEI

Via Don Torello, 38 - Latina - cod. mec. LTIS019002 - cod. IPA istsc_ltis019002 - cod. Fisc.91124410597

LTIS019002@istruzione.it - LTIS019002@pec.istruzione.it - www.einaudimattei.edu.it

Sedi associate:

Luigi Einaudi - P.zza Aldo Manuzio, 10 - Tel. 0773487071 - C.M. LTRC019011

Enrico Mattei - Via Don Torello, 38 - Tel. 0773480479 - C.M. LTRI01901N

Moduli:

1: Introduzione al cloud storage + Che cos'è il cloud storage e perché usarlo + Come funziona il cloud storage + Vantaggi del cloud storage rispetto all'archiviazione locale / 2: Introduzione a Google Drive + Che cos'è Google Drive e perché usarlo + Come accedere a Google Drive + Panoramica dell'interfaccia di Google Drive + Creazione e organizzazione di cartelle / 3: Gestione dei file in Google Drive + Caricamento di file in Google Drive + Download di file da Google Drive + Modifica di file in Google Drive + Condivisione di file in Google Drive / 4: Collaborazione in tempo reale + Come collaborare in tempo reale su documenti, fogli di calcolo e presentazioni + Utilizzo dei commenti per la collaborazione + Revisione dei file e controllo delle versioni / 5: Utilizzo di Google Drive con altre applicazioni Google + Integrazione di Google Drive con Gmail, Google Docs, Google Sheets e Google Slides + Utilizzo di Google Drive per il backup e la sincronizzazione dei file / 6: Suggerimenti e trucchi avanzati per Google Drive + Utilizzo di ricerche avanzate in Google Drive + Utilizzo di modelli per velocizzare la creazione di documenti, fogli di calcolo e presentazioni + Utilizzo di Google Drive per la gestione di progetti e attività

ID Percorso:

208655

Iscrizione:

09.03.2024 – 19.04.2024

Percorso attivo:

02.05.2024 – 09.05.2024

Numero di ore:

6

Posti disponibili:

50

Tipo percorso:

Online

N.B. I suddetti corsi saranno visibili su *Piattaforma Scuola Futura* solo nei periodi delle iscrizioni indicati.



I.I.S.

Einaudi
Mattei